



**CAMPIONATO
REGIONALE**

CSEN

KARATE

LAZIO



4 OTTOBRE 2026



**PALAZZETTO DELLO SPORT BANDINELLI
VELLETRI (RM)**

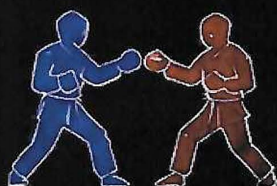
PRE AGONISTI

U10 / U12 Kumite



**KATA / PERCORSO /
PALLONCINO**

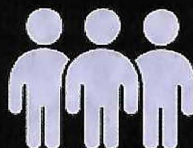
AGONISTI



KATA / KUMITE

KUMITE

A SQUADRE



**KATA
A SQUADRE**

PARAKARATE



REFERENTE GARA

MARCHIONI GIORGIA

340 6764662

1. CONSIDERAZIONI GENERALI	3 2.
SEDE DI GARA	3 3.
ORGANIZZAZIONE	3 4.
CLASSI D'ETÀ	3 5.
CONDIZIONI ACCESSO ALLA GARA	4 6. IL
KARATEGI E REGOLAMENTO DI GARA	6 7.
SISTEMA DI GARA	6 8.
KATA AGONISTI, A SQUADRE E PARAKARATE	7 9.
PESATURA A CAMPIONE:	10 10.
ISCRIZIONI	11 11.
CONTRIBUTO DI PARTECIPAZIONE	11 12.
LISTA DI ATTESA	11 13.
LIMITE ISCRIZIONI	11 14.
PAGAMENTO DEL CONTRIBUTO DI PARTECIPAZIONE	12 15.
IMMAGINE DEL PROFILO	12 16.
RESPONSABILITA'	13 17.
NOTE	13 18.
PREMIAZIONI	13

1. CONSIDERAZIONI GENERALI

L'informativa di gara è redatta sulla base delle disposizioni attualmente vigenti in Italia e dalle restrizioni presenti nella Regione Lazio

2. SEDE DI GARA

Palazzetto Dello Sport S. BANDINELLI, Via Ariana 68, 00049, Velletri, ROMA

3. ORGANIZZAZIONE

Csen Comitato Regione Lazio

4. CLASSI D'ETÀ

Alla competizione possono partecipare gli Atleti appartenenti alle classi:

- UNDER 6: 4 e 5 anni
- UNDER 8: 6 e 7 anni
- UNDER 10: 8 e 9 anni
- UNDER 12: 10 e 11 anni
- ESORDIENTI: 12 e 13 anni
- CADETTI: 14 e 15 anni
- JUNIORES: 16 e 17 anni
- SENIORES: dai 18 ai 35 anni
- MASTER A: da 36 a 43 anni (solo Kata)
- MASTER B: da 44 a 50 anni (solo Kata)
- MASTER C: da 51 a 58 anni (solo Kata)
- MASTER D: da 59 a 65 anni (solo Kata)
- MASTER E: da 66 a 99 anni (solo Kata)

REGOLARMENTE tesserati per l'anno in corso nell'Ente di Promozione CSEN e Federazione Fijlkam con regolare certificazione medica in corso di validità.

I PRE-AGONISTI dovranno presentarsi OBBLIGATORIAMENTE con la propria cintura sui Tatami per le prove e non potranno indossare cinture differenti da quella prevista all'iscrizione o non potranno partecipare alla gara. (per il kumite Under 12 con cintura rossa e blu)

Il Kata Agonisti è riservato dalla Categoria Esordienti alla Master graduati da cintura bianca a nera.

Il Kumite Agonisti è riservato dalla Categoria Esordienti alla Categoria Seniores da cintura verde a nera. Gli Atleti Agonisti di Kata e Kumite avranno la possibilità di essere iscritti a 2 specialità.

Gli Atleti delle categorie Under 12 potranno partecipare a 3 prove (Es. Kumite + Palloncino + Kata) in base alle cinture previste nei singoli regolamenti di specialità descritti dettagliatamente nel presente Regolamento). Gli atleti della categoria Ragazzi con cintura da Verde a Marrone avranno la possibilità di partecipare alle sole prove di Kata e kumite.

Per il Parakarate sono previste tutte le categorie da Pre-agonisti a Master con prova Kata o palloncino.

Gli Atleti della Categoria Pre-agonisti nelle specialità kata e palloncino verranno suddivisi per sesso e cintura:

- **Bianca**
- **Gialla/Arancio**
- **Verde/Blu/Marrone**

5. CONDIZIONI ACCESSO ALLA GARA

In premessa è da sottolineare che la competizione ha luogo solo attraverso la garanzia offerta dalle condizioni di seguito esplicitate, unitamente all'applicazione scrupolosa delle "Linee guida per l'organizzazione di eventi e competizioni sportive" disponibili sul sito CSEN Karate Nazionale <http://www.csenkaratenazionale.it/>

5.1 CONDIZIONI GENERALI

Partecipando alla competizione la società sportiva attesta che:

- Gli atleti iscritti hanno l'autorizzazione alla partecipazione e sono in regola con la certificazione medica;
- È in possesso della liberatoria all'utilizzo delle immagini degli atleti;
- È in possesso della copia dei documenti d'identità dell'atleta e dei genitori (in caso di atleti minorenni).

Il Tecnico responsabile della società, giunto nei pressi del palazzetto, si recherà nell'area Predisposta per effettuare l'accredito.

La Società Sportiva ha facoltà di delegare altro Tecnico, purché regolarmente tesserato con qualifica minima di "Allenatore di Base" ad eseguire accredito dei propri Atleti e/o seguire gli Atleti durante le fasi di gara.

Durante la Fase di accredito il Tecnico o il suo Delegato, dopo aver confermato la propria identità mediante riconoscimento con documento, confermerà la presenza e/o assenza degli Atleti della Società.

5.2 ACCESSO ALLE AREE DI GARA

Atleti e coach potranno accedere alle varie aree di gara solo se muniti del regolare pass di gara che verrà consegnato al rappresentante della società durante l'accredito.

5.3 ISCRIZIONI IN LOCO

NESSUN ATLETA potrà essere iscritto dopo il termine ultimo o al raggiungimento del numero massimo consentito o durante la gara

5.4 ORARI DI ACCREDITO

ORARI DI ACCREDITO		
Giorno	orario	categorie
Domenica 4 Ottobre	7:30	Apertura per tutte le categorie in gara la Mattina
	14:00	Apertura per le categorie in gara il pomeriggio

GLI ORARI SONO INDICATIVI. VERRANNO FORNITI IN MANIERA ESATTA AL TERMINE ISCRIZIONI.

5.5 PROGRAMMA DI GARA, PREMIAZIONI E CLASSIFICA SOCIETA'

	ORARIO	CATEGORIE	TIMETABLE
DOMENICA	Tutte le categorie in gara		ORARI DEFINITI VIA CHIUSURA ISCRIZIONI

SI RICORDA INOLTRE CHE IL PRESENTE PROGRAMMA POTRA' SUBIRE MODIFICHE IN BASE ALLA REALE PRESENZA DEGLI ATLETI A CHIUSURA ISCRIZIONE DOPO LA FASE DI ACCREDITO.

6. IL KARATEGI E REGOLAMENTO DI GARA

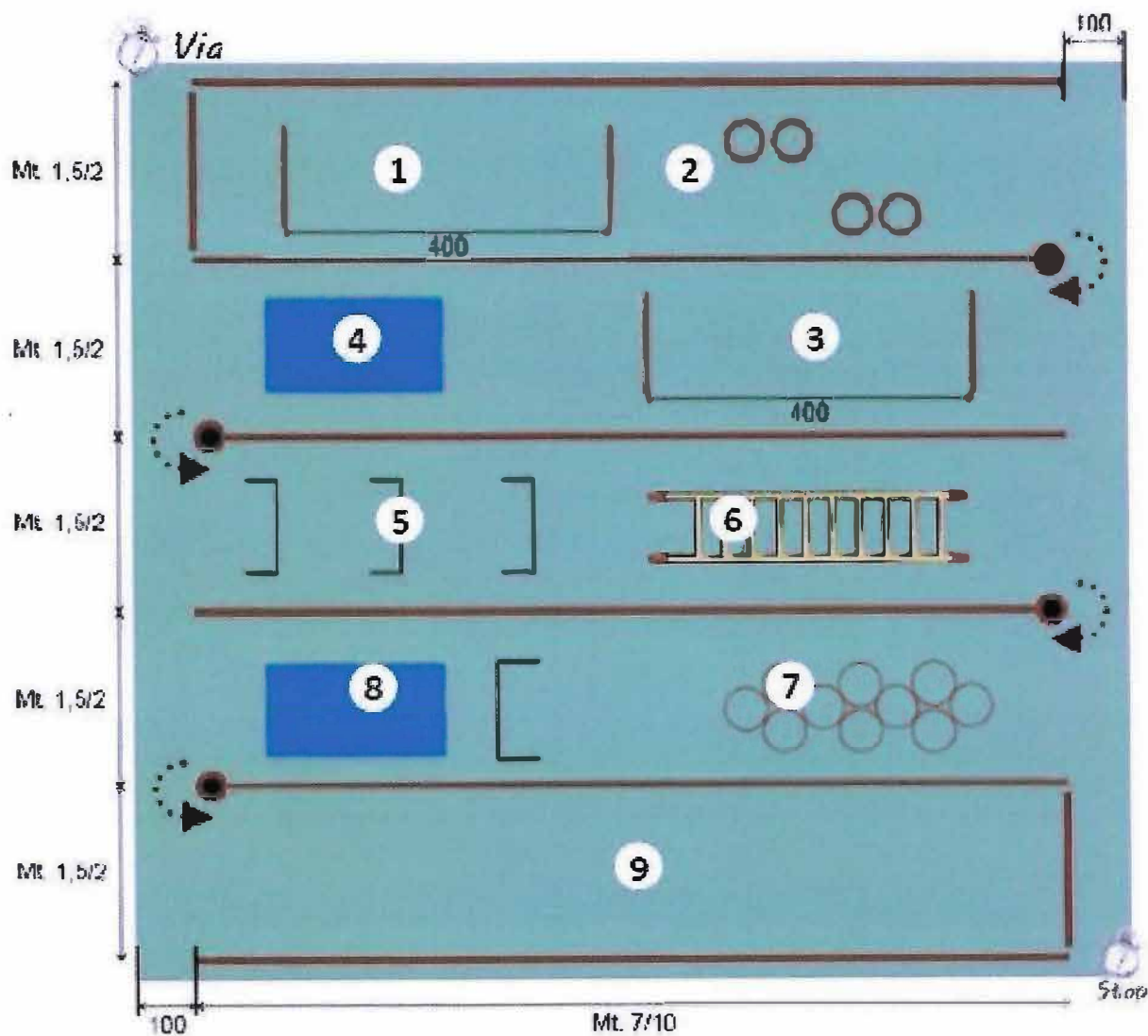
Per i Karate-Gi non esiste alcuna omologazione. Tutti i Karate-Gi, qualsiasi sia il produttore, possono essere utilizzati.

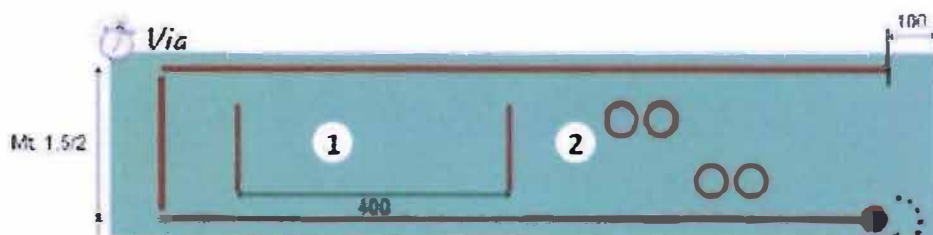
7.SISTEMA DI GARA

7.1 PERCORSO BAMBINI E FANCIULLI (per tutte le cinture).

Il Percorso a Tempo deve svolgersi su un Tappeto costituito da materassini di gomma regolamentari per evitare di delimitare le corsie con strisce adesive. Gli Atleti effettueranno una sola prova.

In tutte le categorie di gara ogni errore sarà sanzionato, ove previsto, con un numero di secondi come descritto nel seguito. In caso di pareggio vincerà l'Atleta più giovane





- 1) Andatura in quadrupedia prona avanti (viso rivolto verso il basso);
- 2) Balzi con appoggio monopodale avanti e laterali. È una sequenza di 4 balzi monopodali. Si inizia con due balzi con il piede sinistro e due sul piede destro. I cerchi di destra vanno affrontati con il piede destro e i cerchi di sinistra con il piede sinistro.

Penalità:

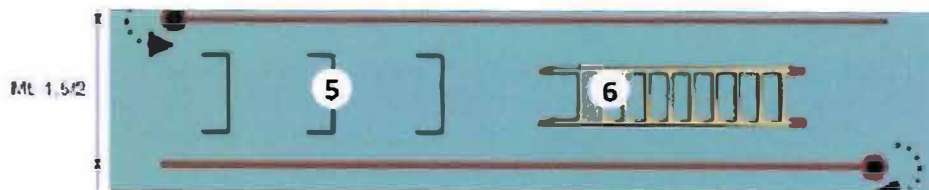
- 1) 1 secondo se le mani si posizionano dopo la riga alla partenza
- 1) 1 secondo se ci si alza prima che le mani e i piedi siano usciti dalla stazione (riga)
- 1) 5 secondi salto completo della stazione
- 2) 1 secondo se l'atleta inverte gli ordini degli appoggi.
- 2) 1 secondo per ogni balzo non all'interno del cerchio o calpestato.
- 2) 5 secondi salto completo della stazione.



- 3) Andatura in quadrupedia prona indietro (viso rivolto verso il basso);
- 4) Capovolta avanti;

Penalità:

- 3) 1 secondo se i piedi o le mani si posizionano dopo la riga alla partenza
- 3) 1 secondo se ci si alza prima che le mani e i piedi siano usciti dalla stazione (riga)
- 3) 5 secondi salto completo della stazione
- 4) 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra)
- 4) 5 secondi salto completo della stazione



- 5) Superamento libero dell'ostacolo;
- 6) Andatura in skip frontale all'interno della speedladder;

Penalità:

- 5) 1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo caduto
- 5) 5 secondi salto completo della stazione
- 6) 1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo toccato
- 6) 1 secondo per ogni andatura diversa da skip
- 6) 5 secondi salto completo della stazione



- 7) Salti nei cerchi modalità "jumpingjack" in avanzamento; entro nel cerchio a piedi uniti e braccia addese al corpo, salto nei cerchi successivi a gambe divaricate e braccia ABDOTTE A 120° CIRCA
- 8) Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti seguito da capovolta;

Penalità:

- 7) 1 secondo se l'ingresso nella stazione non avviene a piedi pari uniti
- 7) 1 secondo per ogni sbaglio di alternanza appoggi bipodali e mono
- 7) 5 secondi salto completo della stazione
- 8) 1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti
- 8) 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra)
- 8) 5 secondi salto completo della stazione

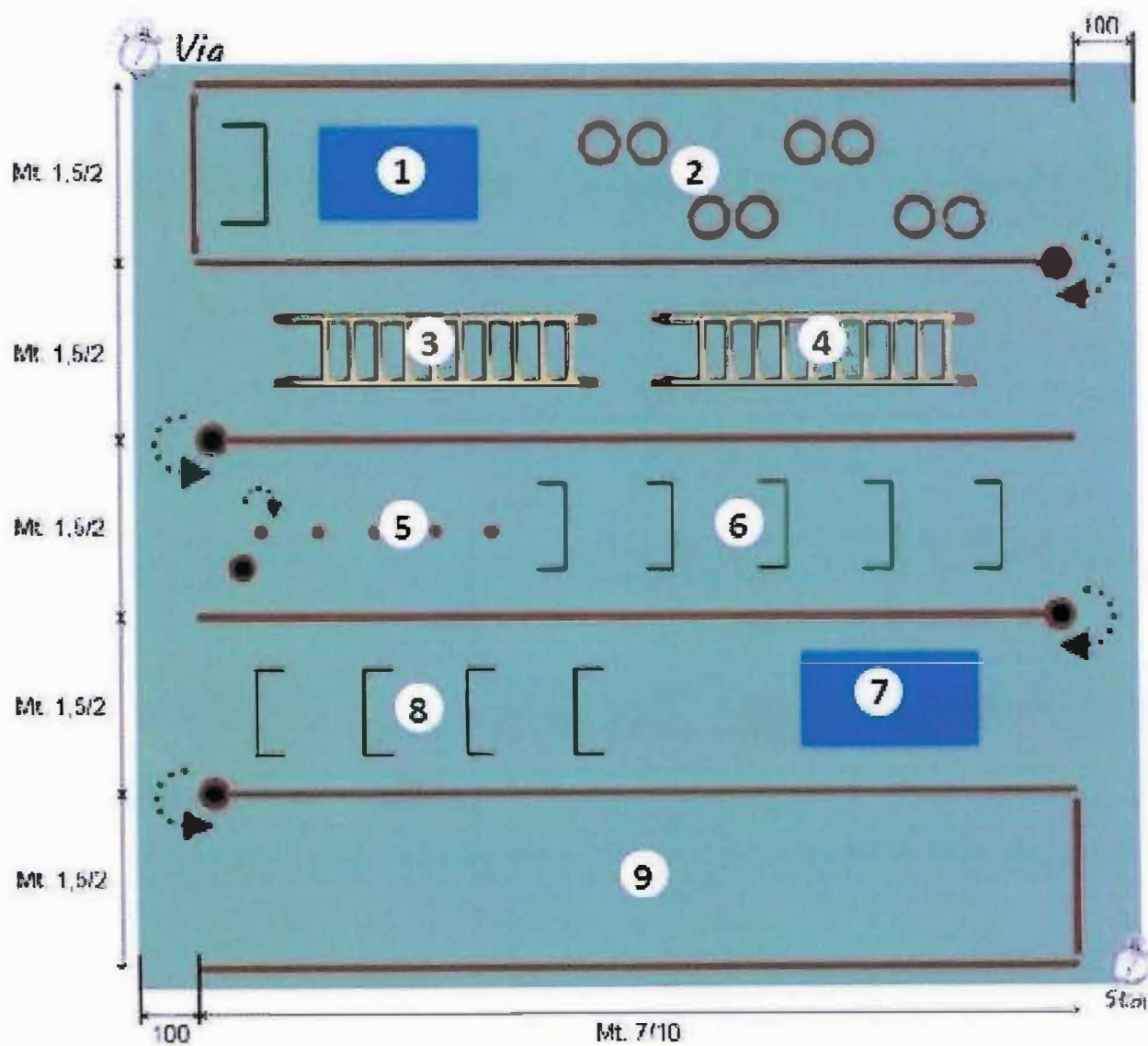


- 9) Corsa;

Penalità:

- 9) Nessuna penalità

7.1.2 PERCORSO RAGAZZI (solo per le cinture bianche/gialle ed arancioni).





1) Capovolta saltata(tuffo);

2) balzi con appoggio monopodale avanti e laterali: È una sequenza di 8 balzi monopodali. Si inizia con due balzi con il piede sinistro e due sul piede destro. I cerchi di destra vanno affrontati con il piede destro e i cerchi di sinistra con il piede sinistro;

Penalità:

1) 1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti

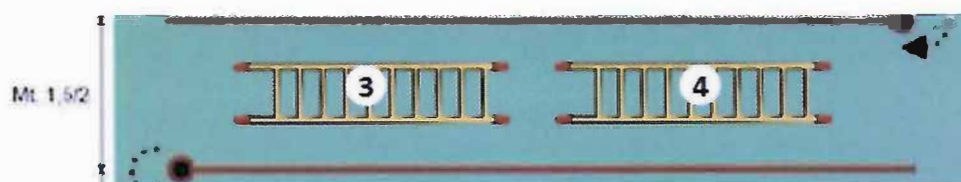
1) 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra)

1) 5 secondi salto completo della stazione

2) 1 secondo se l'atleta inverte gli ordini degli appoggi.

2) 1 secondo per ogni balzo non all'interno del cerchio o calpestato.

2) 5 secondi salto completo della stazione.



3) Andatura in skip laterale sx o dx all'interno della speedladder;

4) Andatura in skip laterale dx o sx all'interno della speedladder;

Penalità:

3) 1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo toccato

3) 1 secondo per ogni andatura diversa da skip

3) 5 secondi salto completo della stazione

4) 1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo toccato

4) 1 secondo per ogni andatura diversa da skip

4) 1 secondo se si esegue lo skip dalla stessa parte (sx o dx)

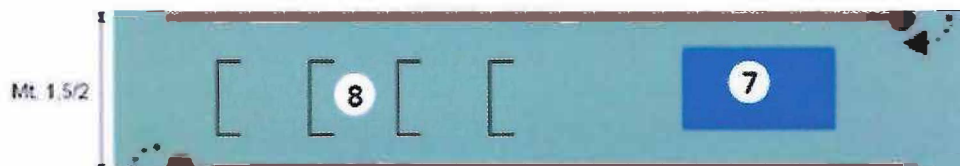
4) 5 secondi salto completo della stazione



- 5) Slalom tra i paletti variante ragazzi;
- 6) Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti;

Penalità:

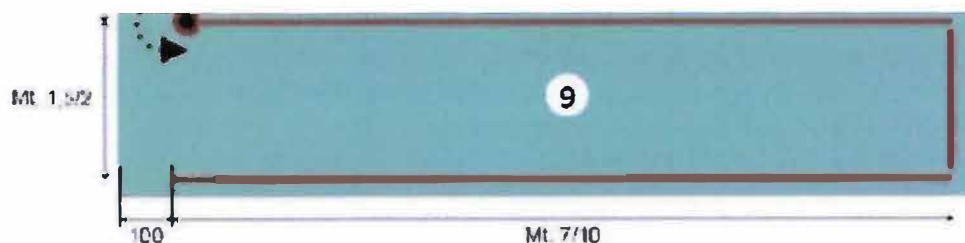
- 5) 1 secondo ogni passaggio saltato/paletto caduto
- 5) 5 secondi salto completo della stazione
- 6) 1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo caduto
- 6) 1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti
- 6) 5 secondi salto completo della stazione



- 7) Capovolta indietro;
- 8) Superamento dell'ostacolo 2 con il piede dx o sx e 2 con il piede sx o dx. importante si alternino di 2 in 2 gli appoggi monopodali

Penalità:

- 7) 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra)
- 7) 5 secondi salto completo della stazione
- 8) 1 secondo per ogni ostacolo saltato non seguendo le alternanze dx sx
- 8) 1 secondo per ogni ostacolo non saltato in monopodale
- 8) 5 secondi salto completo della stazione



- 9) Corsa;

Penalità:

- 9) Nessuna penalità

7.2. PALLONCINO (per tutte le cinture).

Nella prova palloncino, le categorie bambini, fanciulli, ragazzi effettueranno un'unica prova ed in caso di pareggio vincerà l'Atleta più giovane

DURATA: La durata della prova del palloncino sarà:

- 20 secondi per le categorie Bambini/Fanciulli
- 30 secondi per le categorie Ragazzi

Il Gioco Tecnico Palloncino deve svolgersi su Tappeto di m.4x4, costituito da materassini di gomma. Vengono usati 2 palloni di spugna uno sospeso all'altezza del viso, mentre l'altro viene posizionato all'altezza dell'addome.

Tecniche di gambe ammesse, eseguite con L'ARTO ARRETRATO E L'ARTO AVANZATO:

- Calcio circolare frontale sul piano trasverso (Mawashigeri); Jodan–Chudan
- Calcio circolare frontale rovescio sul piano trasverso (Ura-Mawashigeri) Jodan
- Calcio circolare con rotazione dorsale rovescio sul piano trasverso (Ushiro-UraMawashigeri) Jodan.

Tecniche di braccia ammesse:

- Pugno diretto arto superiore omo laterale (Kizamitsuki) solo Jodan
- Pugno diretto arto superiore contro laterale (Gyakutsuki);
- Pugno rovescio sul piano trasverso (Uraken) Jodan

PENALITA': Portare Tecniche non consentite o portare Tecniche consentite che toccano il palloncino sono da considerare penalità e, pertanto, sarà detratto 0.2 punti ogni infrazione.

In base al numero di atleti in categoria, l'organizzazione potrà decidere di far fare la prova a due atleti in contemporanea senza cambiare le regole sopra esposte.

7.3 KATA PRE-AGONISTI

Nel Kata gli Atleti effettueranno una sola prova, **valutata a punteggio**:

- Le Categorie Bambini "A" e "B" e la Categoria Fanciulli possono eseguire solo Kata di base.
- La Categoria Ragazzi fino a cintura arancione può eseguire solo Kata di base.
- **Le cinture verdi/blu e marroni della Categoria Ragazzi possono eseguire Kata superiori**
- In caso di pareggio, vincerà l'Atleta più giovane
- In base al numero di atleti in categoria, l'organizzazione potrà decidere di far fare la prova a due atleti in contemporanea senza cambiare le regole sopra esposte

8. KATA AGONISTI, A SQUADRE E PARAKARATE

Gli Atleti nel **Kata Individuale** verranno suddivisi per gruppi di cintura e sesso:

Bianca Gialla/Arancio Verde/blu Marrone/nera

o le categorie da **ESORDIENTI a MASTER** cinture **colorate** saranno inserite in un tabellone ad eliminazione diretta **con valutazione a bandierine SENZA ripescaggi**

o le categorie da **ESORDIENTI a MASTER** cinture **marroni / nere** saranno inserite in un tabellone ad eliminazione diretta con valutazione **a bandierine e verranno effettuati ripescaggi dai finalisti.**

Le categorie da esordienti a master avranno l'obbligo di indossare la cintura rossa o blu a seconda della chiamata.

Nel caso la categoria sia composta da tre atleti*, verrà disputata una sola prova a punteggio. In caso di parità nelle categorie composte da tre atleti*, vince l'atleta più giovane.

Le cinture bianche, gialle ed arancioni potranno ripetere il kata, mentre le cinture verde, blu, marroni e nere dovranno cambiare il kata ad ogni prova.

Nei ripescaggi potranno essere ripetuti i kata presentati nella fase eliminatorie. Nella prova di kata non sarà preso in considerazione il tempo.

Gli Atleti della sola Categoria Master Parakarate verranno accorpati tra loro.

Gli Atleti del Parakarate potranno partecipare solo ad una Specialità: Kata o Palloncino.

Gli atleti del Kata a Squadre saranno suddivisi per cintura e per Categoria come di seguito specificato:

Esordienti/Cadetti

Juniores/Seniores/Master

gialle/arancio/verdi

blu/marroni/nere

Le squadre effettueranno una sola prova qualsiasi sia il loro numero in Categoria e saranno composte da 3 Atleti dello stesso sesso.

Nel Kata a Squadre potranno partecipare anche gli Atleti che hanno partecipato alla prova singola.

Al termine di tutte le prove, verrà stilata la classifica finale: primo, secondo e due terzi posti.

Gli Atleti delle Squadre gialle/arancio/verdi potranno eseguire solo kata di base.

PARAKARATE

KATA INDIVIDUALE	PARAKARATE
Gli Atleti delle Squadre blu/marrone/arancio/verde potranno eseguire anche kata superiori. Eia	

D.I.R. Autismo - Cerebrolesi - A.D.H.D.						
ESORDIENTI	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		12 - 13 anni
CADETTI	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		14 - 15 anni
JUNIORES	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		16 - 17 anni
SENIORES	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		18 - 35 anni

D.I.R. Sindrome di Down						
ESORDIENTI	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		12 - 13 anni
CADETTI	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		14 - 15 anni
JUNIORES	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		16 - 17 anni
SENIORES	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		18 - 35 anni

D.S. Ipovedenti - Non vedenti - Ipoudenti - Non udenti						
ESORDIENTI	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		12 - 13 anni
CADETTI	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		14 - 15 anni
JUNIORES	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		16 - 17 anni
SENIORES	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		18 - 35 anni

D.F. Atleti in carrozzina - Atleti con diversità fisica generica						
ESORDIENTI	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		12 - 13 anni
CADETTI	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		14 - 15 anni
JUNIORES	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		16 - 17 anni
SENIORES	M - F	Bianca	Gia/Ara - Ver/Blu	Mar - Nera		18 - 35 anni

NOTE	
- L'Atleta ipovedente, se indossa la mascherina, gareggerà con il non vedente, altrimenti si divideranno le categorie. - Non udenti: rientrano in questa categoria gli Atleti che hanno, nell'orecchio migliore, una percezione al di sotto dei 55 db. - Nella prova Kata gli atleti effettueranno una o più prove. - Gli atleti classificati come quarti nel punteggio, saranno comunque premiati come terzi. - Si possono eseguire Kata di libera composizione o Kata di stile e possono essere assistiti dal coach. - Nella prova Kata non sarà preso in considerazione il tempo.	

8.1 KUMITE AGONISTI e KUMITE UNDER 10 - 12

Il kumite Agonisti verrà svolto dividendo gli atleti per gruppi di cintura, sesso e per peso come da regolamento e tutti gli atleti dovranno presentarsi obbligatoriamente con le cinture rosse o blu.

Verrà applicato il Regolamento **FIJLKAM (2026) a 3 o a 5 Ufficiali di gara. Sono previsti ripescaggi solo per le cinture marroni e nere.** La durata dei combattimenti degli Esordienti sarà di 1 minuto e 30 secondi, tutti gli altri di 2 minuti.

Gli Atleti agonisti saranno suddivisi nelle cinture
Verdi/blu marroni/nere

Tutti gli atleti devono essere in possesso delle protezioni omologate stabilite dalla presente circolare gara:

CONCHIGLIA PARADENTI GUANTINI

PARATIBIA (COLLO E PIEDE) CORPETTO

PARASENO (PER LE CATEGORIE FEMMINILI AGONISTI).

NON POTRANNO PARTECIPARE ALLA GARA ATLETI CHE SI PRESENTINO SENZA LE PROTEZIONI OMOLOGATE PREVISTE DAL REGOLAMENTO. (valido sia per gli Agonisti per gli Under 10 ed Under 12). Per la Categoria Esordienti è obbligatorio il Corpetto previsto ed omologato per gli Under 14 indossato sopra la giacca del Karategi ed il caschetto protettivo omologato. Negli Under 12, il corpetto dovrà essere indossato sopra il karategi e dovranno indossare il Caschetto protettivo.

8.1.2 KUMITE UNDER 10 e UNDER 12

Tutti gli Atleti devono essere in possesso di tutte le protezioni omologate previste nel Regolamento Agonisti ad eccezione del Paraseno nelle Categorie femminili. La durata del combattimento cat. Under 10 e cat. Uner 12 sarà di 60 secondi.

Per la Categoria U 10/12 verrà applicato il Regolamento a 3 Ufficiali di gara (combattimento Limitato con l'assegnazione dei punti ad entrambe le Categorie) e saranno suddivisi per peso e sesso in una sola categoria di cintura da gialla a marrone, indossando la cintura rossa o blu. Non sono previsti i ripescaggi.

Saranno ammesse solo le seguenti tecniche nel Kumite Under 10/12:

- chudan mawashigeri;
- chudan yakuzuchi;
- jodan urakenuchi;
- jodan mawashigeri;
- jodan uramawashigeri.

La schiena NON è bersaglio.

NON sono ammesse tecniche di proiezione, spazzate e colpi diretti al viso (kizamizuchi). Tutte le tecniche non citate SONO VIETATE

8.2 KUMITE A SQUADRE MASCHILI / FEMMINILI SENIORES

La competizione è aperta a squadre maschili e femminili composte da atleti della categoria Seniores, secondo le seguenti modalità:

- **Composizione Squadra:**

- o Ogni società può iscrivere un massimo di 5 componenti (3 atleti titolari e 2 riserve).

- **Affiliazione:**

- o Tutti i componenti devono essere regolarmente tesserati con la società di appartenenza.

- **Prestiti:**

- o **Sono ammessi al massimo 2 atleti in prestito per squadra.**

Nel kumite a squadre la comunicazione dei prestiti va fatta prima via email e non al direttore di gara. Inoltre la società che chiede in prestito l'atleta dovrà acquisirne i dati anagrafici per iscriverlo su sportdata. La società che prende l'atleta crea un atleta nella sua anagrafica con nome cognome e aggiunge -ext (es. Mario Rossi viene nominato in anagrafica come Mario Rossi-EXT)

- o La partecipazione è riservata esclusivamente agli atleti con grado cintura Marrone o Nera

- **Categorie di peso:**

- o Non sono previste limitazioni di peso; la competizione si svolgerà in modalità OPEN.

Gli incontri si disputeranno con la formula "**al meglio dei 3 match**". La squadra che per prima totalizza **2 vittorie** viene dichiarata vincitrice e il terzo incontro non verrà disputato. Prima dell'inizio di ogni turno, il tecnico deve consegnare al Presidente di Giuria il modulo con la formazione dei 3 atleti titolari. Una volta consegnata, la formazione non è più modificabile per quel turno. Sono ammessi a bordo tatami fino a **2 tecnici** per società, ma solo **1 operatore** alla volta potrà sedere sulla sedia del coach durante lo svolgimento dei match.

In caso di parità di vittorie (es. 1 vittoria a testa e 1 pareggio, oppure 3 pareggi), la squadra vincitrice sarà determinata dai seguenti criteri nell'ordine:

- Maggior numero di punti tecnici totalizzati (punti a favore).
- Minor numero di punti tecnici subiti (in caso di ulteriore parità).
- In caso di persistente parità assoluta, si procederà con un **incontro supplementare (spareggio)** tra due atleti scelti dai rispettivi tecnici.

8.4 ECCEZIONI

Nella prova di kumite, le categorie potranno essere accorpate per peso e cintura omogenei in modo che la differenza di peso risulti la minima possibile. Tale decisione sarà presa in accordo con i tecnici delle società.

9. PESATURA A CAMPIONE:.

Verranno effettuate pesature a campione per ogni singola categoria di peso su bilancia elettronica. Tutti gli atleti dovranno presentarsi al controllo peso muniti del relativo documento di riconoscimento di identità. La pesatura sarà effettuata con gli Atleti in maglietta e Pantalone

La tolleranza ammessa per ciascuna categoria e' di 0,2 kg Categorie maschile e 0,5 kg le femminili. La divisione dei pesi rispetterà le tabelle previste e presenti sul sistema Sport Data.

10. ISCRIZIONI

-Le iscrizioni dovranno essere effettuate sul portale CSEN Karate Sport Data al seguente link <https://www.karatecsenlazio.it/2026/08/29/campionato-regionale-csen-karate-lazio-2026/>

scegliendo la gara corretta con apertura il **2 SETTEMBRE** e chiusura il **21 SETTEMBRE**
NON SONO PREVISTI RIMBORSI AGLI ATLETI CHE NON SI PRESENTERANNO IN GARA PER QUALSIASI MOTIVO. LE CATEGORIE DEL PARAKARATE SARANNO INDICATE SUL PORTALE SOTTO LA DICITURA "K".

11. CONTRIBUTO DI PARTECIPAZIONE

Il contributo di partecipazione è:

Categoria Pre-agonisti: € 15 per iscrizione ad una specialità (es. solo palloncino euro 15; tutte e 3 le prove sempre euro 15). Stessa modalità di pagamento per le Categorie Under 1/12 di kumite

Categorie Agonisti: euro 20 per iscrizione alla specialità. Gli Atleti di Kata e Kumite potranno partecipare ad entrambe le Specialità senza aggiunte.

Parakarate gratuito

Kata/Kumite a Squadre euro 30

12. LISTA DI ATTESA

Tutti gli Atleti inseriti sono comunque posti in "lista di attesa". **Le Società Sportive di appartenenza devono provvedere a inserire nel proprio data base la foto degli Atleti interessati ed effettuare il pagamento dell'iscrizione entro le 72 ore successive all'inserimento dei propri Atleti nella lista di attesa al termine delle quali il sistema andrà ad escludere automaticamente gli Atleti dalla gara.**

Si raccomanda alle Società Sportive di controllare attentamente le anagrafiche dei propri atleti prima di procedere alle iscrizioni.

13. LIMITE ISCRIZIONI

Il limite massimo di iscrizioni è di 600 atleti.

In caso di raggiungimento del limite, le iscrizioni verranno chiuse, prima del termine naturale, senza preavviso.

14. PAGAMENTO DEL CONTRIBUTO DI PARTECIPAZIONE

Il pagamento dovrà essere effettuato tramite bonifico bancario, specificando codice della Società Sportiva e nominativi degli Atleti iscritti:

Csen Eventi Società Sportiva Dilettantistica A R.L.

IBAN: IT35W0200801652000107360769 CON CAUSALE: CAMPIONATO REGIONALE

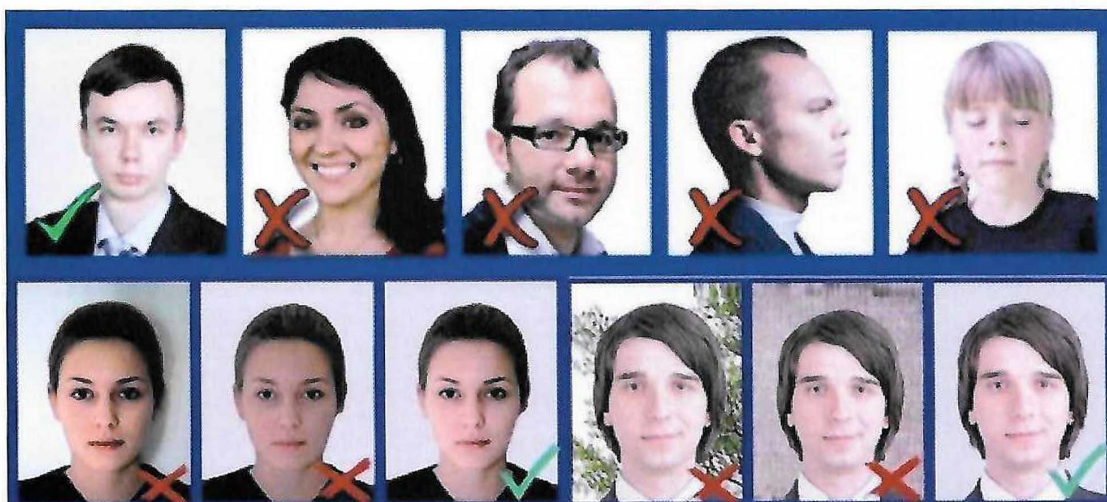
Copia della contabile bonifico dovrà essere inviata a: gare.lazio@csenkaratenazionale.it

15. IMMAGINE DEL PROFILO

Si ricorda che per la registrazione è **OBBLIGATORIO** l'inserimento della foto nel portale Sportdata KARATE. La foto dovrà essere del tipo fototessera su sfondo **BIANCO**, con le stesse caratteristiche visive per il rilascio dei documenti d'identità o passaporto.

Non sono accettate copie di foto dal documento d'identità o dal passaporto.

Qui sotto esempio di foto conformi e non conformi. Tali esempi sono di aiuto per capire **che è un primo piano su sfondo BIANCO**, può essere fatta con il cellulare in modalità 4/3 verticale.



a. REGISTRAZIONE TECNICI

Le Società Sportive devono registrare sul portale Sportdata dell'Evento i Tecnici accompagnatori nella misura di:

- **Al massimo 1 Tecnico (fino a 5 Atleti) e un massimo di 3 (per almeno 11 Atleti).**

La registrazione dei Tecnici dovrà avvenire aggiornando l'anagrafica presente nel proprio data base sport data e successivamente iscriverli all'evento.

La Società Sportiva ha la facoltà di delegare altro Tecnico, purché' regolarmente tesserato con qualifica minima di Allenatore, Ad eseguire L'accredito dei propri Atleti o seguirli durante la gara, fatto salvo che il Tecnico delegato sia in possesso di delega e dei documenti d' identità o copia conforme, secondo quanto previsto dall'allegato nell'area download.

Tutti i campi contrassegnati dall'asterisco sono obbligatori, compreso il codice fiscale e la Foto.

Tutte le iscrizioni saranno poste in lista di attesa per la verifica della Qualifica, del tesseramento per l'anno In corso e della foto ed approvate successivamente.

16. RESPONSABILITA'

Il CSEN declina ogni responsabilità in merito ad eventuali danni alle persone e dalle cose degli Atleti, dei Tecnici, degli Ufficiali di Gara o terzi derivanti dalla manifestazione o in conseguenza di essa, prima, durante e dopo lo svolgimento della manifestazione.

17. NOTE

L'evento e le modalità di svolgimento dello stesso sono, ovviamente, subordinati alle ulteriori eventuali limitazioni derivanti dall'andamento della pandemia e potrà subire variazioni e/o modifiche sulla base delle disposizioni, di carattere Nazionale o Regionale, assunte dalle Autorità Governative.

18. PREMIAZIONI

- Nel Parakarate tutti gli Atleti verranno premiati con le medagli di oro, argento e bronzo in base alla classifica finale: primo, secondo e tutti terzi a pari merito.

- Nei Pre-agonisti verranno premiati il primo, il secondo ed i due terzi a pari merito. Tutti gli altri Atleti saranno premiati con medaglietta di partecipazione. (specialità kata/ percorso/ e palloncino).

19. Nel Kata Agonisti verranno premiati il primo, il secondo ed i due terzi a pari merito di ogni pool.

20. Nel Kumite Agonisti e Kumite Under 10/12 verranno premiati il primo, il secondo ed i due terzi a pari merito

21. Verranno premiate le prime 4 Società nel Kumite Agonisti considerando anche le squadre

22. Verranno premiate le prime 4 Società nel Kumite Under 10/ 12

23. Verranno premiate le prime 4 Società nel Kata Agonisti considerando anche le Squadre

24. Verranno premiate le prime 4 Società nel Parakarate

25. Verranno premiate le prime 4 Società nei Preagonisti nelle specialità percorso kata, e palloncino

PUNTEGGI MEDAGLIE:

- 10 PUNTI AL PRIMO CLASSIFICATO

- 8 PUNTI AL SECONDO CLASSIFICATO

- 6 PUNTI AI TERZI CLASSIFICATI